



GAMECLUB · PROPUESTA PARA SU COMUNA

SENIOR DIGITAL

Alfabetización digital para personas mayores



Programa presencial · 7 cursos · Certificación incluida



EL PROBLEMA

Muchos de sus vecinos quedaron fuera del mundo digital



66%

de las personas mayores en Chile
tiene dificultades para usar
nuevas tecnologías

4.119.061

personas mayores viven en Chile (20,3% de la población)

8 de cada 10

vive en zonas urbanas, cerca de centros y servicios

Trámites, salud y banca

hoy se hacen en línea: quien no sabe usarlos, queda excluido

LA PROPUESTA

Les enseñamos a usar la tecnología, paso a paso



Presencial y cercano

Cada participante frente a un computador, con un profesor que acompaña en todo momento.



Sin conocimientos previos

Diseñado desde cero: parte por encender un computador y avanza a su ritmo.



Útil para la vida diaria

Aprenden a comunicarse, hacer trámites, usar el banco y cuidarse de estafas.



Con certificado

Cada participante recibe un diploma de GameClub al aprobar.



EL PROGRAMA

7 cursos, de lo más básico a lo más avanzado



1

Primeros pasos

Usar el computador, internet y correo



2

Comunicación

WhatsApp, redes sociales y videollamadas



3

Oficina básica

Correo avanzado, Word y Excel



4

Trámites y banca

Fonasa, banco y pagos en línea, seguros



5

Compras online

Comprar por internet con confianza



6

Fotos y recuerdos

Tomar, editar y compartir fotos y videos



7

IA y fraudes

Usar IA y reconocer estafas digitales

CÓMO FUNCIONA

Simple, cercano y bien organizado



¿Dónde?

GameClub
Mallplaza Vespucio



¿Cuándo?

Mañanas, lunes / miércoles
/ viernes, de 11 a 13 hrs



¿Cuántos?

Grupos de 30 a 45
personas por curso



¿Cuánto dura?

Cada curso: 2 semanas
(6 clases de 2 horas)



RESPALDO

Cada participante recibe su diploma



Certificado porGameClub

Un respaldo que la persona puede mostrar a su familia, en el municipio o en centros comunitarios.

Para recibir el diploma:27e9c4ff



Asistir al menos al 80% de las clases



Aprobar la evaluación final del curso



INVERSIÓN

Valor por participante

VALOR POR PERSONA

\$150.000

por curso, por participante

Grupos de 30 a 45 personas por curso

Incluye

- ☒ Profesor a cargo de todas las clases
- ☒ Uso de la sala y computadores en Vespucio
- ☒ Material de cada curso
- ☒ Evaluación y diploma GameClub

La municipalidad puede financiar uno o varios cursos para sus vecinos.



DEMOS EL PRÓXIMO PASO

Convirtamos a los vecinos de su comuna en Senior Digitales

- 1 Elegir los cursos para sus vecinos
- 2 Definir fechas y número de participantes
- 3 Coordinar el primer curso en GameClub Vespucio

GameClub · Mallplaza Vespucio

